Dá Um Help Aí

Da um Help Aí é um app que permite que o usuário possa oferecer ou buscar ajudar em qualquer área que ele quiser, podendo colocar qualquer opção de pagamento, ou até, buscar as melhores opções de pedidos na sua região e quem sabe, fazer uma grana. O app fornece uma interface amigável e de uso simples que conecta pessoas de maneira fácil e rápida.

***Classes***

1. **Adapter** - Essa classe como uma ponte entre a ListView principal do nosso aplicativo e os dados necessários para essa visualização. Ele é responsável por fazer uma Exibição para cada item no conjunto de resultados vindo do nosso banco de dados.
2. **Cadastro** – Essa Classe faz o cadastro do usuário em nosso banco de dados, dentro dela temos diversas funções implementadas (Verificação de celular via SMS, tirar ou escolher foto de perfil, verificação de cadastro existente e confirmação de senha), que auxiliam na validação de dados para o app.
3. **ConfigFiltro** – Essa Classe filtra os melhores resultados para exibição em nossa classe Principal.
4. **Configurações** – Essa Classe traz do nosso banco de dados uma visualização amigável do Perfil do Usuário, juntamente com os “Helps” cadastrados pelo usuário.
5. **CriarPedidos** – Essa Classe cria os “Helps” que o usuário deseja, conectando nosso formulário de cadastro de pedidos ao banco de dados.
6. **DataBaseHelper** – Essa Classe é o nosso banco de dados SQL, ela armazena todos os dados do usuário, dados do pedido, dados dos pedidos aceitos e recusados, e faz todas as consultas que as demasiadas funções implementadas em nosso código necessitam.
7. **EditarPedido** – Essa Classe faz alterações nos pedidos que usuário criou e deseja alterar, consultando e escrevendo em nosso banco de dados.
8. **EditarPerfil** – Essa Classe complementa o nosso Cadastro inicial do app, deixando os dados do usuário mais completo.

1. **MainActivity** – Essa é a Classe da Tela inicial do nosso app, onde faz a verificação e validação de login e direciona nosso usuário para fazer o cadastro no app.
2. **Mensagens** – Essa Classe permite a conexão entre os pedidos aceitos do usuário e o criador do pedido, listando em uma ListView os pedidos aceitos que, ao serem selecionados, se conecta ao WhatsApp do usuário criador,
3. **Model** – Essa Classe serve como modelo dos dados para nossa classe principal, fazendo os getters e setters necessários para a classe.
4. **Principal** – Essa Classe como o próprio nome já diz, é a Classe principal do nosso aplicativo onde mostra todos os pedidos criados pelos usuários de uma maneira amigável e permite que você aceite, recuse, ou apenas ignore os pedidos.

***Layouts***

1. **Activity\_cadastro.xml** - Esse Layout traz o formulário de cadastro de usuários
2. **Activity\_config\_filtro.xml** – Esse Layout traz o os principais filtros de pedidos
3. **Activity\_configurações.xml** – Esse Layout traz uma interface amigável dos dados e pedidos do usuário.
4. **Activity\_criar\_pedidos.xml** – Esse Layout traz o formulário de cadastro de pedidos “Helps” que o usuário deseja criar.
5. **Activity\_editar\_pedido.xml** – Esse Layout traz o formulário para fazer alterações nos pedidos cadastrados previamente pelo usuário.
6. **Activity\_editar\_perfil.xml** – Esse Layout traz o formulário para complementar os dados do usuário.
7. **Activity\_main.xml** – Esse layout é basicamente a nossa tela de login, que fornecesse caso o usuário não possua, acesso ao formulário de cadastro.
8. **Activity\_mensagens.xml** – Esse Layout traz o ListView de Pedidos aceitos do usuário, mostrando os dados do criador do pedido para eventual contato.
9. **Activity\_principal.xml** – Esse Layout é o principal do nosso app, que fornece uma interface amigável para o usuário visualizar todos os pedidos cadastrados por ele mesmo e outros usuários.
10. **Dialog\_confirma\_telefone.xml** – Esse Layout traz um pequeno EditText e Button para verificar o código do SMS enviado para o celular do usuário no momento do cadastro.
11. **Galeria\_foto.xml** – Esse Layout fornece ao usuário 2 opções para que ele decida entre tirar uma foto ou acessar a galeria do celular
12. **Item.xml** – Esse Layout é um modelo para nossa classe principal que traz a ideia de do CardView juntamente com um RelativeLayout para deixar nosso Layout Principal mais amigável.

***Menu***

1. **Poopup\_menu.xml** – Esse é um pequeno menu que fornece ao usuário duas pões de para serem usadas para editar ou remover um pedido cadastrado pelo usuário.

***Manifest***

1. **AndroidManifest.xml** – Esse manifest traz as principais permissões para pleno funcionamento do nosso aplicativo como:

**SEND\_SMS**

**RECEIVE\_SMS**

**INTERNET**

**READ\_EXTERNAL\_STORAGE**

**WRITE\_EXTERNAL\_STORAGE  
HARDWARE.CAMERA**